

# J'intègre des données distantes

## Ce que nous allons apprendre

- Créer un calque qui utilise des données distantes
- Produire une carte de chaleur (heatmap)
- Afficher des calques en fonction du niveau de zoom
- Afficher des données qui évoluent en temps réel
- Utiliser un portail *open data*
- Créditer la source des données pour respecter la licence

## Procédons par étapes

Jusqu'ici toutes les cartes que nous avons créées montrent des données gérées par uMap. Même lorsque nous avons utilisé les données d'un tableur dans le tutoriel précédent, ces données ont été *importées* sur le serveur uMap, où elles sont *stockées*. Si ces données sont modifiées, nous devons de nouveau les importer pour mettre à jour la carte.

Dans ce tutoriel nous allons apprendre comment créer une carte qui utilise des **données distantes**, c'est-à-dire stockées sur un autre serveur que le serveur uMap.

### 1. J'utilise des données distantes

Nous prenons pour ce tutoriel le thème des stations de vélo-partage à Paris, les fameux Vélib', dont les données sont disponibles en open data.

#### Utiliser un portail open data

Commençons par observer le jeu de données « Vélib' - Localisation et caractéristique des stations », disponible sur le portail open data de la ville de Paris :

<https://opendata.paris.fr/explore/dataset/velib-emplacement-des-stations/>.

L'onglet **Informations** explique que les données « sont actualisées chaque minute selon la norme GBFS 1.0 ». Cette norme décrit plusieurs fichiers, accessibles avec l'API décrite dans l'onglet **API**, dont le format n'est pas compris par uMap.

L'onglet **Tableau** montre les données : chaque station a un nom et une capacité (nombre d'emplacements), ainsi qu'une position géographique.

L'onglet **Export** propose plusieurs formats, dont les formats **GeoJSON**, **KML** et **GPX**, tous trois compris par uMap. Choisissons le [format GeoJSON](#), un standard pour l'échange de données géographiques.

Une possibilité serait de télécharger le fichier puis de l'importer dans uMap, comme nous l'avons fait

dans le tuto précédent avec un fichier au format CSV. Outre les manipulations, cela impliquerait de mettre à jour ces données régulièrement. Nous allons plutôt configurer notre carte pour accéder directement aux données mises à disposition par le portail open data. Pour cela nous copions le lien vers le fichier : un clic droit ouvre un menu contextuel qui permet de **copier le lien** vers le fichier :

<https://opendata.paris.fr/api/explore/v2.1/catalog/datasets/velib-emplacement-des-stations/exports/geojson?lang=fr&timezone=Europe%2FBerlin>

The image shows a configuration panel titled "Données distantes" (Remote data) with several settings. The following fields are highlighted with orange boxes:

- URL**: A text input field containing the URL `https://opendata.paris.fr/api/explore/v2.1/catalog/datasets/velib-emplacement-des-stations/exports/geojson?lang=fr&timezone=Europe%2FBerlin`.
- Format**: A dropdown menu set to `geojson`.
- Licence**: A dropdown menu set to `ODbL`.
- Vérifier l'URL**: A button at the bottom right of the panel.

Other visible settings include "À partir du zoom" (From zoom), "Jusqu'au zoom" (Until zoom), "Facultatif" (Optional), "Dynamique" (Dynamic) with a toggle switch set to "OFF", "Avec proxy" (With proxy) with a toggle switch set to "OFF", and "Cacher la requête avec proxy" (Hide request with proxy) with a dropdown set to "Pas de cache" (No cache).

## Configurer les données distantes

Voyons maintenant comment utiliser ce lien dans uMap. Pour cela nous créons un nouveau calque et ouvrons, dans les Propriétés du calque, l'onglet **Données distantes**. Les informations à fournir sont les suivantes :

- **URL** : nous collons ici le lien vers le fichier copié précédemment.
- **Format** : nous devons sélectionner le format, ici **geojson**
- **Licence** : ODbL comme indiqué sur la page d'export du portail open data

Le bouton **Vérifier l'URL** permet de tester l'accès au fichier depuis uMap, et de vérifier que le format choisi correspond bien aux données. Les données sont alors affichées sur la carte.

### Proxy ou pas proxy ?

Si cela ne fonctionne pas (uMap affiche un bandeau qui indique « Problème dans la réponse du serveur »), il est probable que le serveur sur lequel le fichier est stocké n'autorise pas l'accès au fichier depuis un service tiers.



Il s'agit du mécanisme CORS, décrit dans l'article Wikipédia [Cross-origin resource sharing](#).

uMap permet de contourner cette contrainte en faisant transiter le fichier par le serveur uMap, grâce à l'option **Avec proxy** qu'il convient alors d'activer. Cette option est associée au menu déroulant **Cacher la requête avec proxy**, qui permet au serveur uMap de conserver le fichier afin de ne pas le récupérer à chaque affichage de la carte. La durée la plus longue (1 jour) serait ici adaptée.

### Au sujet de la licence

Le fichier des emplacements de stations Vélib' est publié sous la [licence ODbL](#). Celle-ci exige que le producteur des données soit crédité lors de leur utilisation. Les informations sur le portail open data indique que ce producteur est « Autolib Velib Métropole ». Il convient donc de le citer dans les **Crédits** de la carte, un onglet du menu *Propriétés de la carte*.



## Afficher le nom et la capacité des stations

Afin d'afficher le nom et la capacité de chaque station dans une infobulle, nous devons déterminer les clefs permettant d'accéder à ces informations. Pour cela il nous faut observer le fichier GeoJSON.

Nous téléchargeons ce fichier depuis l'onglet Export du portail open data, ou collons le lien copié précédemment dans la barre de navigation du navigateur. Soit le fichier est directement affiché dans le navigateur, soit il est téléchargé : une possibilité consiste alors à l'ouvrir dans un éditeur de texte, ou à le déposer dans la fenêtre du navigateur.

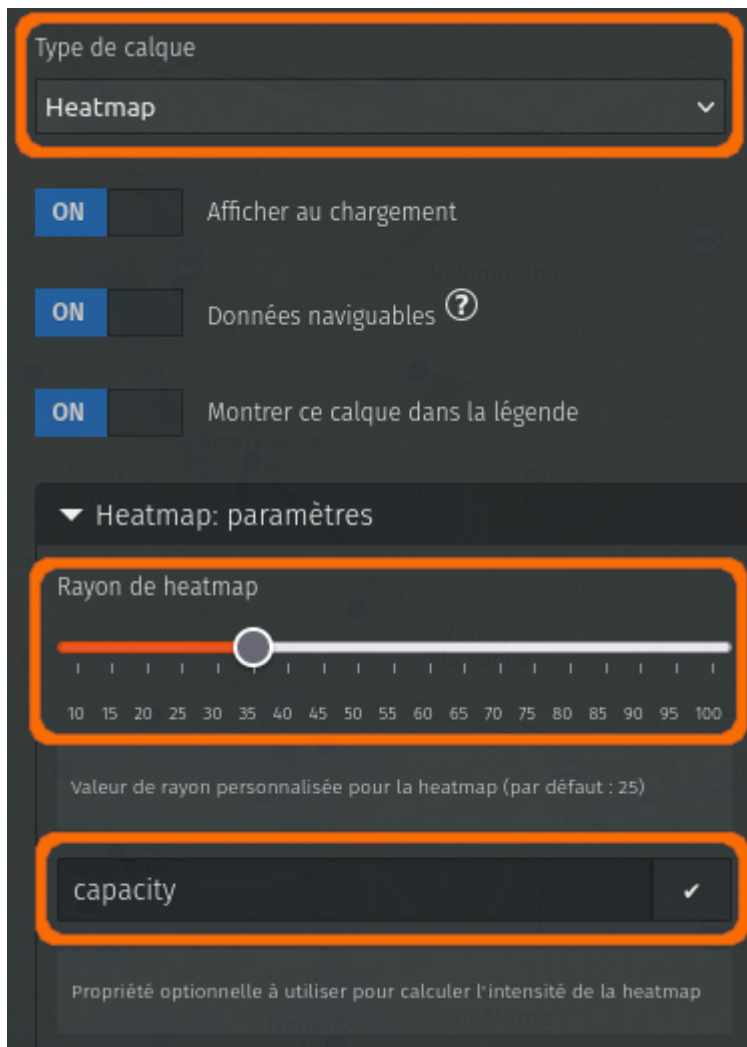
Dans le bloc **properties** de chaque élément, nous observons plusieurs associations clef-valeur : la propriété **name** contient le nom de la station, **capacity** contient le nombre d'emplacements. Ces propriétés correspondent à nos entêtes de colonnes d'un fichier CSV (cf. tuto précédent).

Nous pouvons alors configurer le **Gabarit de la popup** pour afficher ces informations dans l'infobulle de chaque station, comme nous l'avons vu dans le [tuto précédent](#). Par exemple :

```
# {name}
{capacity} emplacements
```

## 2. Je combine deux calques pour les mêmes données

Il y a beaucoup de stations Vélib' et la carte est un peu dense à l'échelle de Paris. À cette échelle il serait plus intéressant d'avoir une vue d'ensemble de la répartition de l'offre Vélib' sur la capitale et les communes voisines.



## Produire une carte de chaleur ou « Heatmap »

uMap permet de présenter les données d'un calque sous plusieurs formes, avec le menu déroulant **Type de calque** dans le menu *Propriétés du calque*. Les différents types de calques sont :

- **Par défaut** : chaque donnée est affichée individuellement.
- **Avec cluster** : les points proches sont regroupés en un seul cercle.
- **Heatmap** : les données sont représentées sous forme de *carte de chaleur*.
- **Cloroplèthe** : cet affichage est adapté aux polygones, et permet de graduer leur couleur.

Les types *Avec cluster* et *Heatmap* sont plutôt adaptés aux calques contenant uniquement des points. Lorsqu'on choisit un de ces modes, un onglet de configuration apparaît. Pour le type *Heatmap*, l'onglet **Heatmap: paramètres** permet d'ajuster l'intensité – ou *chaleur* – de la carte (du bleu glacial au rouge brûlant), et de sélectionner une propriété pour évaluer cette *chaleur*. Celle-ci doit correspondre à une propriété de nos données contenant des valeurs numériques. Si aucune propriété n'est définie, chaque point a la même valeur et seule la densité géographique des points influe sur la *heatmap*.

Notre fichier de stations contient justement la propriété *capacity*, qui correspond au nombre d'emplacements de chaque station – un bon critère pour représenter l'offre de vélos en libre-service. Quant au **Rayon de heatmap**, un curseur permet de l'ajuster avec effet immédiat sur la carte. Il est judicieux de tester ce rayon à différents niveaux de zoom de la carte, afin que la carte révèle bien les

données.

## Dupliquer le calque

Le type d'affichage d'un calque s'applique quel que soit le niveau de zoom. Or aux niveaux de zooms élevés, à l'échelle du quartier, il est plus intéressant de montrer les stations individuelles que la carte de chaleur. Nous allons combiner les 2 représentations en créant 2 calques qui utilisent les mêmes données, l'un affichant les stations individuelles, l'autre sous forme de Heatmap. L'astuce consiste ensuite à activer ou désactiver chaque calque en fonction du niveau de zoom.

Procédons par étapes :

1. Dupliquons notre calque avec l'opération **Cloner** disponible dans l'onglet **Opérations avancées** du panneau Propriétés du calque.
2. Le panneau Propriétés du nouveau calque est alors affiché : renommons ce calque, par exemple « Heatmap stations Vélib' ».
3. Changeons le type de calque pour **Heatmap**, l'onglet **Heatmap: paramètres** apparaît.
4. Dans cet onglet, saisissons le nom de la propriété - capacity - et ajustons le **rayon de heatmap** (une valeur autour de 30 fonctionne bien pour ce jeu de données)
5. Dans l'onglet **Données distantes**, configurons le calque pour qu'il s'affiche **jusqu'au zoom 15**.
6. De la même manière, configurons le calque initial pour qu'il s'affiche **à partir du zoom 15**.

Nous faisons ici le choix de superposer, au zoom 15, la heatmap aux stations individuelles. Cela produit une transition entre les 2 modes de représentation, et permet de repérer les stations avec un grand nombre d'emplacements.

Notez que nous n'avons pas eu besoin de préciser l'URL des données distantes et leur format : ces paramètres ont été conservés lors de la duplication du calque.

## 3. J'utilise des données dynamiques

Un autre jeu de données du portail open data s'intitule « Vélib - Vélos et bornes - Disponibilité temps réel » : <https://opendata.paris.fr/explore/dataset/velib-disponibilite-en-temps-reel/>.

Nous pouvons utiliser ces données *en temps réel* - en réalité avec un léger différé - pour alimenter notre carte uMap, et afficher le nombre de places et de vélos disponibles. La procédure est la même que ci-dessus, à une nuance près : l'option **Dynamique** de l'onglet **Données distantes** doit être activée. Elle indique à uMap de récupérer les données à chaque affichage de la carte, c'est-à-dire à chaque fois que la carte est déplacée, zoomée ou dézoomée. Pour autant, ces données ne seront pas automatiquement mises à jour par uMap à un intervalle de temps régulier : c'est à l'utilisateur de rafraîchir la page web ou de déplacer la carte.

Il reste à modifier notre gabarit de popup pour afficher les disponibilités en temps réel. Pour identifier le nom des propriétés, nous pouvons utiliser l'onglet **API** sur le portail open data : le panneau **Résultats** montre un extrait des données avec toutes leurs propriétés. Ces propriétés sont les mêmes que pour l'export GeoJSON. Voici un exemple possible de gabarit de popup :

## Résultats

```
{
  "total_count": 1466,
  "results": [
    {
      "stationcode": "12109",
      "name": "Mairie du 12ème",
      "is_installed": "OUI",
      "capacity": 30,
      "numdocksavailable": 22,
      "numbikesavailable": 8,
      "mechanical": 5,
      "ebike": 3,
      "is_renting": "OUI",
      "is_returning": "OUI",
      "duedate": "2024-04-09T11:08:05+00:00",
      "coordonnees_geo": {
        "lon": 2.3875549435616,
        "lat": 48.840855311763
      },
      "nom_arrondissement_communes": "Paris",
      "code_insee_commune": null
    },
  ],
}
```

# {name}

{capacity} emplacements dont {numdocksavailable} libres  
{numbikesavailable} vélos disponibles dont {ebike} VAE

Requête pour l'appel API

dataset	velib-disponibilite-en-t		
	ID du jeu de données		
select			
	Champs sélectionnés (documentation)		
where			
	Paramètre de filtrage (documentation)		
group_by			
	Paramètre de regroupement (documentation)		
order_by			
	Paramètre de tri (documentation)		
limit	20		
	Limite du nombre de résultats		
offset			
	Index du premier résultat renvoyé		
refine	is_installer	NON	x
	Nom de la fa	Valeur	
	Refinements à prendre en compte		
exclude	Nom de la fa	Valeur	
	Exclusions à prendre en compte		
lang			
	Code langue de 2 lettres		
timezone	Europe/Berlin		
	Le fuseau horaire utilisé pour interpréter les dates et heures dans la requête et les données de la réponse.		
Envoyer			



## Filtrer les données à la source

Le panneau Résultats dans l'onglet **API** nous montre l'existence de la propriété `is_installed`. Celle-ci permet de détecter des stations qui ne sont pas en service, que nous ne souhaitons pas afficher sur notre carte.

Le panneau **Requête pour l'appel API** permet de générer une requête, affichée sous ce panneau (**URL de l'appel API**), et de visualiser les données produites par cette requête dans le panneau **Résultats**. Il permet également d'ajouter des paramètres à la requête, pour filtrer les données produites. Le paramètre **refine** permet de filtrer les données en fonction de la valeur d'une ou plusieurs propriétés. Si nous indiquons `is_installed` pour le nom de la propriété et `NON` pour la valeur, nous pouvons voir le nombre de stations qui ne sont pas en service, et que nous ne voulons pas intégrer à notre carte.

Les données produites à l'aide cet onglet **API** sont au format GBFS, qui n'est pas connu de uMap. Les requêtes d'export au format GeoJSON acceptent les mêmes paramètres. Pour produire les données filtrées au format GeoJSON, nous devons donc éditer la requête *à la main*. Procédons par étapes *un peu geek* :

1. Saisir `is_installed` et OUI dans le champ **refine**
2. Supprimer la valeur du champ `limit`, car nous ne voulons pas *limiter* la réponse de la requête à 20 stations.
3. Observons la requête générée : `/api/explore/v2.1/catalog/datasets/velib-disponibilite-en-temps-reel/records?refine=is_installed%3AOUI`, elle se compose de 3 sections :
  - l'URL de base, jusqu'au dernier caractère /
  - le **endpoint** `records` suivi du caractère ?
  - le paramètre `refine=is_installed%3AOUI` (%3A est l'encodage du caractère :)
4. Prenons la requête générée pour l'export GeoJSON :  
<https://opendata.paris.fr/api/explore/v2.1/catalog/datasets/velib-disponibilite-en-temps-reel/exports/geojson?lang=fr&timezone=Europe%2FBerlin>, elle se compose des mêmes sections :
  - l'URL de base :  
<https://opendata.paris.fr/api/explore/v2.1/catalog/datasets/velib-disponibilite-en-temps-reel/exports/>
  - le endpoint `geojson`?
  - la liste de paramètres `lang=fr&timezone=Europe%2FBerlin` (%2F est l'encodage du caractère & qui permet de séparer plusieurs paramètres)
5. Nous pouvons combiner l'URL et le endpoint de la requête GeoJSON, suivi du paramètre `refine=is_installed%3AOUI` (les paramètres `lang` et `timezone` ne sont ici pas utiles) :

```
https://opendata.paris.fr/api/explore/v2.1/catalog/datasets/velib-disponibilite-en-temps-reel/exports/geojson?refine=is_installed%3AOUI
```

Utiliser cette requête comme URL des données distantes de notre calque **Stations Vélib'** permet de n'afficher que les stations en service.

Notez que nous pouvons aussi utiliser le paramètre `exclude` pour exclure les stations dont la propriété `is_installed` a la valeur `NON`. Nous pouvons utiliser ce même mécanisme pour exclure les stations qui n'ont aucun vélo disponible :

```
https://opendata.paris.fr/api/explore/v2.1/catalog/datasets/velib-disponibilite-en-temps-reel/exports/geojson?exclude=is_installed%3ANON&exclude=numbikesavailable%3A0
```

## 4. J'injecte des paramètres dans la requête

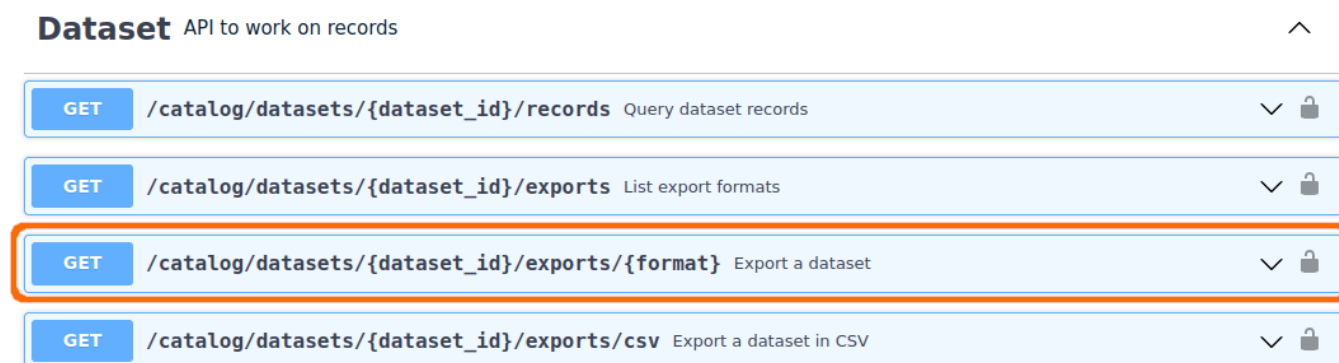
uMap permet d'injecter dans une requête des paramètres, avec la syntaxe {paramX}. Ces paramètres dépendent de l'état de la carte au moment de l'envoi de la requête :

- les coordonnées du centre de la carte : {lat} et {lng}
- la *bounding\_box* de la carte : {bbox} ou {west}, {south}, {east} et {north}
- le niveau de zoom : {zoom}

Le portail open data peut prendre en compte certains de ces paramètres pour affiner la requête. Notre objectif est ici de récupérer la disponibilité des stations se trouvant **dans la partie visible de la carte**, c'est-à-dire dans la *bounding\_box*. Cela permet de réduire le volume de données transférées, et de les afficher plus rapidement.

### J'utilise la console d'API de la plateforme open data

L'onglet API du jeu de données permet d'accéder à la **console d'API complète**. Nous choisissons, dans la section Dataset, le *endpoint* **Export a dataset**.



Apparaît alors un formulaire où nous pouvons renseigner les différents paramètres :

- **dataset\_id** est l'identifiant du jeu de données : *velib-disponibilite-en-temps-reel*
- pour le **format** nous sélectionnons *geojson*
- nous pouvons à nouveau filtrer les stations en service avec le paramètre **refine** : *is\_installed:OUI*

**Parameters** Cancel

Name	Description
<b>dataset_id</b> * required string (path)	The identifier of the dataset to be queried. You can find it in the "Information" tab of the dataset page or in the dataset URL, right after <code>/datasets/</code> .
<b>format</b> * required string (path)	<div>velib-disponibilite-en-temps-reel</div> <div>geojson</div>

Définissons le paramètre **where** avec la fonction `in_bbox()` (voir la [documentation OpenDataSoft](#)) et – pour l'instant – des latitudes et longitudes fixes (quelque part à Paris) :

**where**  
string  
(query)

A `where` filter is a text expression performing a simple full-text search that can also include logical operations (NOT, AND, OR...) and lots of other functions to perform complex and precise search operations.

For more information, see [Opendatasoft Query Language \(ODSQL\)](#) reference documentation.

`in_bbox(coordonnees_geo,48.8,2.2,48.9,2.3)`

**coordonnees\_geo** est le nom du champ contenant la géométrie dans les données d'origine, que l'on peut trouver en les exportant dans un format autre que GeoJSON.

Testons maintenant que la requête fonctionne en cliquant sur **Execute** : le code de réponse 200 indique que la requête a fonctionné, et il est possible de télécharger le fichier résultant.

Execute

Clear

Responses

**Curl**

```
curl -X 'GET' \
  'https://opendata.paris.fr/api/explore/v2.1/catalog/datasets/velib-disponibilite-en-temps-reel/exports/geojson?where=in_bbox%28coordonn
  -H 'accept: */*'

```

**Request URL**

```
https://opendata.paris.fr/api/explore/v2.1/catalog/datasets/velib-disponibilite-en-temps-reel/exports/geojson?
where=in_bbox%28coordonnees_geo%2C48.8%2C2.2%2C48.9%2C2.3%29&limit=-1&refine=is_installed%3Aoui&timezone=UTC&use_labels=false&epsg=4326

```

**Server response**

Code	Details
200	<div>Response body</div> <div>Download file</div>

## Je dynamise la requête

Modifions maintenant notre requête *statique* (tous les paramètres sont fixes) pour la rendre *dynamique*, en remplaçant les coordonnées de la `bounding_box` par les paramètres qui seront injectés par uMap. Nous n'utilisons pas ici le paramètre `{bbox}`, car l'ordre des valeurs ne correspond pas à

celui attendu par l'API open data. La fonction s'écrit alors :

```
in_bbox(coordonnees_geo,{south},{west},{north},{east})
```

ce qui donne avec l'encodage :

```
in_bbox%28coordonnees_geo%2C{south}%2C{west}%2C{north}%2C{east}%29
```

La requête encodée complète est donc :

```
https://opendata.paris.fr/api/explore/v2.1/catalog/datasets/velib-disponibilite-en-temps-reel/exports/geojson?where=in_bbox%28coordonnees_geo%2C{south}%2C{west}%2C{north}%2C{east}%29&limit=-1&refine=is_installed%3A0UI
```

Il ne reste plus qu'à utiliser cette requête comme URL pour nos données distantes.

Notez qu'il n'est pas nécessaire d'utiliser la forme encodée, car uMap procédera à l'encodage. L'URL peut donc être plus lisible :

```
https://opendata.paris.fr/api/explore/v2.1/catalog/datasets/velib-disponibilite-en-temps-reel/exports/geojson?where=in_bbox(coordonnees_geo,{south},{west},{north},{east})&limit=-1&refine=is_installed:0UI
```

## Faisons le point

La carte produite pour ce tuto est visible ici : <http://u.osmfr.org/m/1051915/>

Nous avons vu comment **exploiter des données open data** sans les télécharger, ce qui permet que notre carte reste à jour (à condition bien sûr que les données soient actualisées par leur producteur). Nous avons également vu comment **optimiser la requête** en injectant la *bounding box* de la partie visible de la carte.

D'autres sites mettent à disposition des données via une API, l'enjeu est alors de s'approprier la syntaxe des requêtes en lisant la documentation et testant les requêtes.

From:

<http://wiki.cartocite.fr/> -



Permanent link:

[http://wiki.cartocite.fr/doku.php?id=umap:10\\_-j\\_integre\\_des\\_donnees\\_distantes&rev=1712752454](http://wiki.cartocite.fr/doku.php?id=umap:10_-j_integre_des_donnees_distantes&rev=1712752454)

Last update: 2024/04/10 14:34

