

Jour 10 - Recherche à proximité et différence

Nous savons chercher des éléments à l'intérieur d'un rectangle (bbox) et d'une surface (area), voyons maintenant comment chercher des éléments **à proximité** d'un autre.

Le filtre (around:<dist>) permet de sélectionner les éléments dans un rayon de <dist> mètres autour du lot de données en entrée.

Dans sa forme la plus simple, on peut directement indiquer les coordonnées d'un point (latitude puis longitude) dans le filtre. Cette requête retourne tous les nodes autour des coordonnées indiquées :

```
node(around:20, 48.8576, 2.3516);  
out;
```

Il est également possible de trouver les éléments le long d'une ligne, en fournissant une liste de coordonnées. Exemple en combinant avec un filtre sur les tags :

```
node["addr:housenumber"]  
  (around:20, 48.8569,2.3538, 48.8575,2.3515, 48.8583,2.3520);  
out;
```

Mais l'usage **le plus courant** consiste à rechercher des éléments à proximité d'un lot de données, qui peut être le lot de données courant - (around:20) — ou stocké dans une variable - (around.var:20). L'exemple suivant trouve les arbres à moins de 10 m des Champs-Élysées à Paris.

```
area["ref:INSEE"]=75056]; // Paris  
way  
  [highway  
  [name="Avenue des Champs-Élysées"]  
  (area);  
node[natural=tree]  
  (around:10);  
out;
```

Attention ! Si le lot d'entrée contient des **surfaces**, ce filtre retourne les éléments à proximité de leur **périmètre** : des éléments à l'intérieur de la surface peuvent donc être inclus. Vous pouvez le vérifier avec cette requête (notez l'utilisation des variables) :

```
area["ref:INSEE"]=75056]->.paris;  
way  
  [leisure=park]  
  [name="Parc des Buttes-Chaumont"]  
  (area.parc)->.parc;  
node  
  [natural=tree]  
  (around.parc:20);  
out;
```

Pour ne conserver que les arbres se trouvant à l'extérieur du parc, il est nécessaire d'introduire la **soustraction** entre 2 lots de données, dont la syntaxe est :

```
( lot1; - lot2; );
```

La solution consiste donc à soustraire des arbres à proximité du périmètre du parc, ceux se trouvant à l'intérieur. L'instruction `map_to_area` vue dans le tuto précédent est alors nécessaire, ainsi que l'utilisation de variables :

```
area["ref:INSEE"=75056]->.paris;
way
  [leisure=park]
  [name="Parc des Buttes-Chaumont"]
  (area.parc)->.parc;
node
  [natural=tree]
  (around.parc:20)->.arbres_autour;
.parc map_to_area -> .parc_a;
node
  [natural=tree]
  (area.parc_a)->.arbres_dedans;
(.arbres_autour; - .arbres_dedans;);
out;
```

Exercices

- Trouvez les arbres à proximité **et** à l'intérieur du Parc des Buttes-Chaumont à Paris
- Trouvez les arbres à proximité des sentiers du Parc des Buttes-Chaumont
- Trouvez les restaurants à proximité (50 m) du canal Saint-Denis à Paris

© CC-by-sa Carto'Cité

From:

<http://wiki.cartocite.fr/> -



Permanent link:

http://wiki.cartocite.fr/doku.php?id=tutoverpass:jour_10_recherche_a_proximite_et_difference&rev=1611591290

Last update: 2021/01/25 17:14

