

Jour 3 - Requêtes sur les surfaces

Les surfaces peuvent être représentées soit par des chemins fermés soit par des relations, qui permettent de représenter des surfaces trouées ou disjointes.

L'instruction `out geom` fonctionne sur les relations comme sur les ways, de même que la récursion.

Pour trouver les parcs on peut donc écrire soit :

```
way[leisure=park]({{bbox}});  
out geom;  
rel[leisure=park]({{bbox}});  
out geom;
```

Soit :

```
way[leisure=park]({{bbox}});  
out; >; out skel;  
rel[leisure=park]({{bbox}});  
out; >; out skel;
```

Notez que l'on peut écrire plusieurs instructions sur la même ligne, mais n'oubliez pas le point-virgule à la fin de chacune.

Mais il y a mieux pour raccourcir notre requête. L'instruction `nwr` permet en une instruction de chercher les nodes, ways et relations, en y appliquant les mêmes filtres :

```
nwr[leisure=park]({{bbox}});  
out; >; out skel;
```

Ou encore :

```
nwr[leisure=park]({{bbox}});  
out geom;
```

Cette instruction est très pratique, car de nombreux éléments peuvent être représentés par un point ou par une surface, donc par un node, un way ou une relation.

Exercices

- Trouvez les supermarchés et les épiceries.
- Trouvez les bâtiments ayant un nom.
- Trouvez les chemins piétons et les rues piétonnes.

© CC-by-sa Carto'Cité

Last
update:
2021/01/25 17:12 tutoverpass:jour_3_requetes_sur_les_surfaces http://wiki.cartocite.fr/doku.php?id=tutoverpass:jour_3_requetes_sur_les_surfaces&rev=1597680412

From:

<http://wiki.cartocite.fr/> -



Permanent link:

http://wiki.cartocite.fr/doku.php?id=tutoverpass:jour_3_requetes_sur_les_surfaces&rev=1597680412

Last update: **2021/01/25 17:12**

