

Jour 2 - Requêtes sur les chemins

Nous cherchons les chemins piétons. La requête suivante ne montre rien sur la carte, mais elle retourne bien un résultat, visible dans l'onglet Données.

```
way
  [highway=footway]
  ({{bbox}});
out;
```

Seuls les *ways* sont renvoyés. Les *nodes* référencés par ces *ways*, qui contiennent les coordonnées géographiques, ne sont pas inclus dans le résultat. La *géométrie* des *ways* ne peut donc être affichée.

La solution la plus simple pour afficher les *ways* consiste à ajouter à l'instruction `out` le paramètre `geom` :

```
way
  [highway=footway]
  ({{bbox}});
out geom;
```

Les coordonnées des *nodes* sont intégrées aux *ways*, mais les *nodes* et leurs *tags* éventuels ne sont pas retournés. Pour cela il convient d'utiliser ce qu'Overpass nomme la **réursion**. Il s'agit de récupérer tous les *nodes* référencés par les *ways*, avec l'**instruction** `>` :

```
way
  [highway=footway]
  ({{bbox}});
out;
>;
out;
```

Notez que l'on utilise deux fois l'instruction `out`, pour les *ways* puis pour les *nodes*. Enfin la variante `out skel` permet de récupérer les *nodes* sans leur *tags*. Observez la différence entre les requêtes dans l'onglet Données.

```
way
  [highway=footway]
  ({{bbox}});
out;
>;
out skel;
```

Exercices

- Écrivez une requête retournant les rues en sens unique.
- Trouvez les rues limitées à 30 km/h.

- Trouvez les rues dont la vitesse maximale n'est pas indiquée.

© CC-by-sa Carto'Cité

From:

<http://wiki.cartocite.fr/> -



Permanent link:

http://wiki.cartocite.fr/doku.php?id=tutoverpass:jour_2_requetes_sur_les_chemins

Last update: **2023/11/06 14:00**

